Document type Unified Process

Table des matières

[1. Spécifications 2](#_Toc146371210)

[2. Analyse « système fermé » 2](#_Toc146371211)

[2.1. Analyse des acteurs et des uses cases 2](#_Toc146371212)

[2.1.1. Définir les acteurs(écrire une description du rôle) 2](#_Toc146371213)

[2.1.2. Diagramme de contexte 2](#_Toc146371214)

[2.1.3. Définir les uses cases 2](#_Toc146371215)

[2.1.4. Diagramme des uses cases 2](#_Toc146371216)

[2.2. Maquettage 2](#_Toc146371217)

[2.2.1. Faire les maquettes (Wireframes, Mockup, Prototype) 2](#_Toc146371218)

[2.2.2. Diagramme de navigabilité 2](#_Toc146371219)

[2.3. Sélection d’un use case 2](#_Toc146371220)

[2.3.1. Scénarios 2](#_Toc146371221)

[2.3.2. Diagramme d’activité pour l’ensemble des scénarios du use case 2](#_Toc146371222)

[2.3.3. Diagramme de séquence système fermé (scénario nominal + note pour alternatif et exception 2](#_Toc146371223)

[3. Conception « système ouvert » 2](#_Toc146371224)

[3.1. Diagramme d’objets 2](#_Toc146371225)

[3.2. Diagramme de package pour ranger les objets 2](#_Toc146371226)

[3.3. Choisir l’architecture du système (détermination des couches) 2](#_Toc146371227)

[3.4. Sélection d’un use case 2](#_Toc146371228)

[3.4.1. Diagramme de collaboration 2](#_Toc146371229)

[3.4.2. Diagramme d’interaction (Diagramme de séquence système ouvert du scénario nominal) 2](#_Toc146371230)

[3.4.3. Ajout des attributs da,s le diagramme de classes qui vient de se construire 2](#_Toc146371231)

[4. Implémentation 2](#_Toc146371232)

[5. Tests 2](#_Toc146371233)

# Spécifications

# Analyse « système fermé »

## Analyse des acteurs et des uses cases

### Définir les acteurs(écrire une description du rôle)

### Diagramme de contexte

### Définir les uses cases

### Diagramme des uses cases

## Maquettage

### Faire les maquettes (Wireframes, Mockup, Prototype)

### Diagramme de navigabilité

## Sélection d’un use case

Use case :

### Scénarios

Acteur :

Précondition :

Postcondition :

Scénario nominal :

Scénarios alternatifs :

Scénarios exceptionnels :

### Diagramme d’activité pour l’ensemble des scénarios du use case

### Diagramme de séquence système fermé (scénario nominal + note pour alternatif et exception

# Conception « système ouvert »

## Diagramme d’objets

## Diagramme de package pour ranger les objets

## Choisir l’architecture du système (détermination des couches)

## Sélection d’un use case

### Diagramme de collaboration

### Diagramme d’interaction (Diagramme de séquence système ouvert du scénario nominal)

### Ajout des attributs da,s le diagramme de classes qui vient de se construire

# Implémentation

# Tests